

ABSTRACT [ENGLISH VERSION]

Hajj Simulatour is a VR-based simulator project. Initially, the client, SMK Bandar Rinching has a field site that's called 'Laman Haji'. Laman Haji is a compound where the students can simulate the six required steps of performing hajj. While this implementation is helpful enough, the compound might not be available for some reasons such as time or weather limitation, which has led to the inaccessibility difficulties for the SMK Bandar Rinching students. Hence, this project aims to develop a VR hajj simulator to engage students in their syllabus learning, develop voice interaction and information labelling, as well as develop virtual instructions that replace the demand for human instructors in a training environment. This project uses Agile as the methodology being employed.

Keyword: Virtual Reality, Laman Haji, Agile, Simulator Apps

ABSTRAK [VERSI BAHASA MALAYSIA]

Hajj Simulatour ialah projek simulator berasaskan VR. SMK Bandar Rinching mempunyai tapak padang yang dinamakan 'Laman Haji'. Laman Haji adalah kawasan di mana pelajar boleh mensimulasikan enam langkah menunaikan haji. Walaupun pelaksanaan ini cukup membantu, Laman Haji mungkin tidak tersedia atas beberapa sebab seperti had masa atau cuaca, yang telah menyebabkan kesukaran akses untuk pelajar SMK Bandar Rinching. Oleh itu, projek ini bertujuan untuk membangunkan simulator VR haji untuk melibatkan pelajar dalam pembelajaran sukatan pelajaran mereka, serta membangunkan interaksi suara dan pelabelan maklumat di samping membangunkan arahan maya yang menggantikan keperluan tenaga pengajar manusia dalam persekitaran latihan. Projek ini memanfaatkan Agile sebagai metodologi yang digunakan.

Kata kunci: Virtual Reality, Laman Haji, Agile, Aplikasi Simulator